

Pravidla Turnaje

Nadačního fondu AC Sparta Praha



Počet hráčů: 8+1 (osm hráčů v poli + jeden brankář)

Hřiště: 72m x 56m

Hrací doba: 2x25 minut (přestávka 5 minut)

Míč: velikost číslo 5

Pravidla: malý fotbal s ofsajdy

Malá domů: zakázána

Rozehra od pomezí čáry: standardní vhazování rukama

Střídání hráčů: opakované (hokejové) v průběhu hry (i v nepřerušené hře)

PRAVIDLO 1: HRA BRANKÁŘE, ROZEHRA OD BRÁNY

1. Brankář nesmí chytat úmyslnou malou domů do ruky. V případě zahrání „malé domů“ se kope nepřímý volný kop z hranice pokutového území na straně, kde došlo k přestupku.
2. Brankář smí chytat míč po celé šíři pokutového území.
3. Při kopu od brány brankář rozehrává míč ze země.
4. Nahraje-li brankář míč hráči, smí být soupeřem napadán v pokutovém území až po prvním doteku s míčem. Soupeř při rozehře od brány nemůže stát v pokutovém území (PÚ).

PRAVIDLO 2: STANDARTNÍ SITUACE, STŘÍDÁNÍ, OFSAJD

1. Vhazování se rozehrává vhozením rukama. Bránící hráč stojí nejméně 1 m od rozehrávajícího hráče.
2. Volné kopy na vlastní polovině jsou nepřímé, na polovině soupeře jsou přímé. Zed musí být nejméně 5 metrů od místa kopu.
3. Při standardní situaci musí být útočící hráč nejméně 1 m od brankáře.
4. Pokutový kop se zahrává ze vzdálenosti 7 metrů od středu branky.
5. Střídání hráčů je opakované, bez přerušení, střídat se může kdykoliv a kdekoliv v průběhu hry tak, aby na hřišti bylo vždy právě 8 hráčů a 1 brankář.
6. Hráč si smí vyměnit místo s brankářem, jen je-li míč mimo hru a je-li to předem ohlášeno rozhodčímu, který k němu dá souhlas (píšťalkou, slovem, pokynem ruky).
7. Pravidlo o ofsajdu platí od půlící čáry na celé soupeřově polovině.

PRAVIDLO 3: ROZHODČÍ, PŘESTUPEK HRÁČŮ

1. Hlavní rozhodčí má pravomoc danou pravidly, která začíná v okamžiku, kdy dá pokyn ke hře a vztahuje se i na přestupky vzniklé mimo hru nebo v přerušené hře. Jeho pravomoc končí až po utkání.
2. Rozhodčí dbá na dodržování pravidel a jeho rozhodnutí související s hrou jsou konečná.
3. Rozhodčí smí změnit své rozhodnutí, uvědomí-li si, že je nesprávné, a to buď na základě vlastního uvážení nebo na základě sdělení asistenta rozhodčího, ale jen dokud hra nebyla znovu zahájena.
4. Gesta rozhodčího musí být jasná a zřetelná. Při napomínání a vyloučení musí být totožnost hráče mimo jakoukoli pochybnost.
5. Jedině kapitán je oprávněn hovořit s rozhodčím. V případě nejasností se může v přerušené hře slušnou formou obrátit na hlavního rozhodčího s dotazem. V případě potřeby rozhodčí slušnou formou odpoví, dbá přitom na plynulý průběh hry.
6. Hlavní rozhodčí musí mít u sebe píšťalku, fungující hodinky. Rozhodčí musí mít u sebe žlutou a červenou kartu. Není-li tomu tak, napomíná a vylučuje hráče slovně. Toto slovní udělení karty má stejnou platnost.
7. Asistent rozhodčího pomáhá hlavnímu rozhodčímu na opačné delší straně hřiště.
8. Všichni rozhodčí musí být sportovně oblečení a odlišovat se barevně od dresů obou družstev.
9. V případě surové hry či hrubého nesportovního chování má právo rozhodčí hráče dočasně vyloučit.
10. Vyloučený hráč musí bez zbytečného otálení opustit prostor hřiště.
11. Za vyloučeného hráče smí po uplynutí 10 minut nastoupit náhradník, je-li k dispozici
 - a. tato doba se při obdržení branky nezkracuje
 - b. tato doba začíná běžet okamžikem, kdy je při navázání hry bezprostředně po vyloučení míč ve hře
 - c. tato doba není nijak ovlivněna případným vyloučením dalšího hráče
12. Při vyloučení náhradníka pokračuje družstvo v nezměněném počtu hráčů.

PRAVIDLO 4: DOBA HRU

1. Hraje se 2 x 25 minut hrubého času s přestávkou nejvýše 5 minut.
2. Rozhodčí má právo nastavit každý poločas, byl čas promeškán vinou zranění, ztráty míče nebo úmyslného taktického zdržování (např. zakopávání míče atd.). Rovněž nastaví hrací dobu, je-li třeba provést nařízený pokutový kop. Není ale povinen nechat zahrát jiné volné kopy, výkop ze středu hřiště, kop od branky nebo nechat dokončit akci.
3. Rozhodčí nesmí čas utkání zkrátit. Od poločasové přestávky lze na přání obou družstev upustit.
4. V utkáních hraných K.O. systémem (play off) se při nerozhodném výsledku ihned provádějí pokutové kopy. Utkání se v žádném případě neprodlužuje. Každé družstvo provádí střídavě pět pokutových kopů (vždy jiný hráč). Nedojde-li k rozhodnutí, pokračují družstva střídavě v provádění pokutových kopů (po jednom pokusu), dokud při stejném počtu zahraných pokutových kopů nedosáhne jedno z družstev o branku více. Střelci se na penaltách neopakují, dokud se neminou všechny možnosti včetně brankáře. Potom nastává druhá série, ve které má každý hráč opět jeden pokus. Střídání brankářů je neomezené.

PRAVIDLO 5: ZAHÁJENÍ A PŘERUŠENÍ HRU

1. Losování před zahájením utkání provádí kapitáni tak, že vítěz losu volí buď polovinu hrací plochy, kterou bude v 1. poločase bránit, nebo zahájení hry výkopem. Druhému družstvu připadne zbývající volba. Při zahájení 2. poločasu provede zahajovací výkop družstvo, které před 1. poločasem volilo stranu.
2. Na začátku utkání (po brance, v poločase) se hra zahajuje výkopem ze středu hřiště. Z výkopu ze středu hřiště lze přímo, tj. bez teče, dosáhnout branky. Při každém dalším přerušení je hra navázána dle důvodu přerušení.
3. Minimální vzdálenost hráčů družstva, jež kop neprovádí, je 5 metrů od míče.
4. Míč je ve hře tehdy, když se po provedení kopu pohne. Hráč provádějící rozehrání nesmí hrát míčem znovu dříve, než se jej dotkne jiný hráč. dokud se neminou všechny možnosti včetně brankáře. Potom nastává druhá série, ve které má každý hráč opět jeden pokus. Střídání brankářů je neomezené.
5. Míč není ve hře, když přejde celým objemem brankovou nebo postranní čáru mimo hřiště.

PRAVIDLO 6: DOSAŽENÍ BRANKY

1. Branka je dosažena, přejde-li míč celým svým objemem brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod brankovým břevnem a útočící družstvo předtím neporušilo žádné pravidlo.
2. O dosažení branky rozhoduje výhradně rozhodčí a jeho rozhodnutí je konečné. Pro uznání branky není rozhodující postavení brankáře, ale poloha míče.
3. Rozhodčí branku neuzná, dostane-li se míč přímo, tj. bez teče, do:
 - a. soupeřovy branky (v těchto případech nařídí rozhodčí kop od branky):
 - i. z nepřímého volného kopu
 - ii. z vyhazování brankáře rukou
 - iii. z autového vhazování
 - b. vlastní branky (v těchto případech nařídí rozhodčí rohový kop):
 - i. z autového vhazování
 - ii. ze všech volných kopů
 - iii. z kopu z rohu
 - iv. z výkopu ze středu hřiště
 - v. z kopu od branky

PRAVIDLO 7: BODY, KRITÉRIA URČENÍ POŘADÍ

1. Body do tabulky budou připisovány na základě následujícího klíče:
 - 3 body za vítězství
 - 1 bod za remízu
 - 0 bodů za prohru
2. Stejný počet bodů v tabulce na konci sezony:
 - a. V případě, že dva týmy budou mít stejný počet bodů v tabulce po odehrání všech zápasů, tak mezi nimi rozhoduje vzájemný zápas. Pokud mezi nimi nastala remíza, tak o konečném umístění rozhodují tato kritéria:
 - i. lepší skóre v celkové tabulce
 - ii. větší počet vstřelených gólů v celkové tabulce
 - iii. vyšší počet výher v celkové tabulce
 - iv. los

- b. V případě, že tři a více týmů budou mít stejný počet bodů v tabulce po odehrání všech zápasů, tak se vytvoří minitabulka s těmito týmy, ve které budou rozhodovat o konečném pořadí tato kritéria:
- i. vzájemné zápasy
 - ii. lepší skóre ve vzájemných zápasech
 - iii. větší počet vstřelených branek ve vzájemných zápasech
 - iv. lepší skóre v celkové tabulce
 - v. větší počet vstřelených gólů v celkové tabulce
 - vi. vyšší počet výher v celkové tabulce

PRAVIDLO 8: VÝSTROJ HRÁČŮ

1. Výstroj se skládá z dresu nebo trika, trenýrek nebo tepláků a povolené sportovní obuvi. Hrát s obnaženou horní částí těla není dovoleno.
2. Oblečení brankáře musí být barevně odlišeno od oblečení obou družstev.
3. Týmy nemohou nastoupit na zápas v podobné barevné kombinaci. Pokud takový případ nastane, tak proběhne los mezi kapitány týmů o to, který z nich bude hrát v rozlišovacích trikách.
4. Hráč startuje v jakémkoli druhu povolené sportovní obuvi. Nejsou povoleny kopačky jakéhokoli druhu se šroubovacími a nastřelovacími kolíky.
5. Hráč nesmí mít na sobě nic, co by ohrozilo bezpečnost jeho nebo jiného hráče (pevný sádrový obvaz, prsten, hodinky atd.).
6. Hráč v brýlích hraje na vlastní nebezpečí.
7. Hráč s krvácejícím zraněním musí opustit hrací plochu a vrátit se smí až tehdy, když je zranění řádně ošetřeno a krvácení zastaveno.